

Preguntados

TUTORIAL





¿Dónde encontramos las listas en Scratch?

Variables

Crear una variable

my variable

dar a my variable el valor 0

sumar a my variable 1

mostrar variable my variable

esconder variable my variable

Crear una lista

Asigna un nombre (por ejemplo: "Preguntas" o "Respuestas")

Nueva lista

Nombre de la lista:

Esta lista estará disponible para todos los objetos

Cancelar Aceptar

1

2

3

4



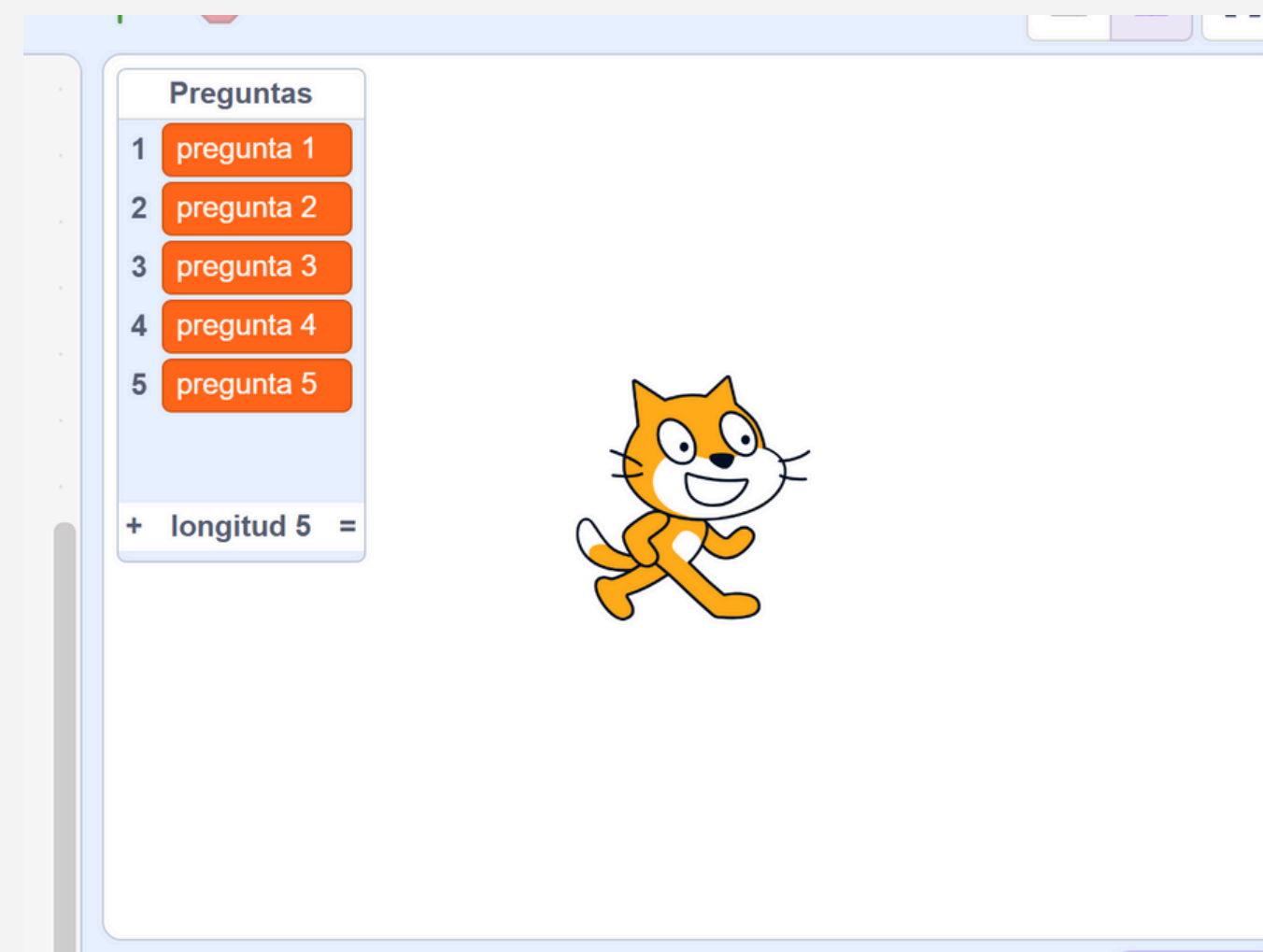
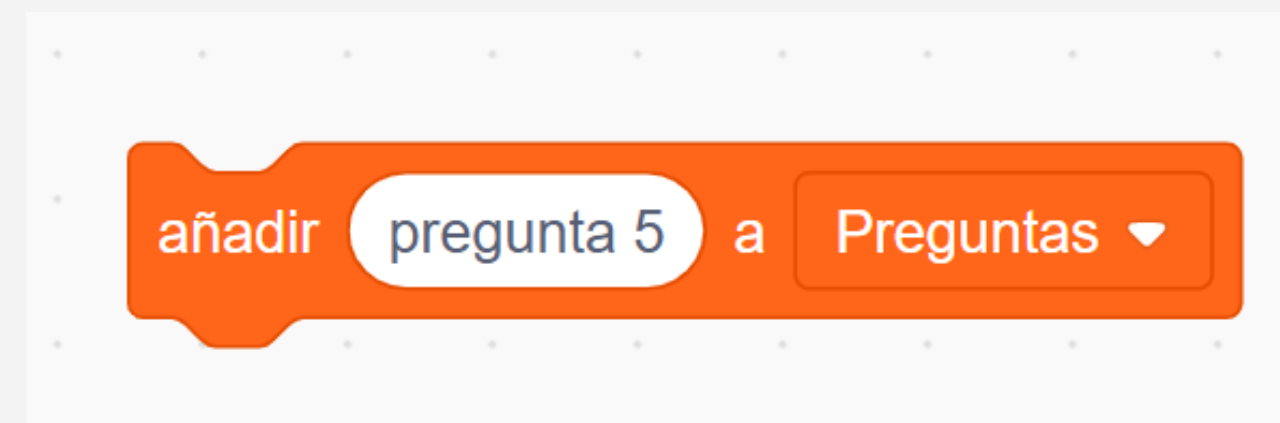
Como hacer un juego de preguntas y respuestas

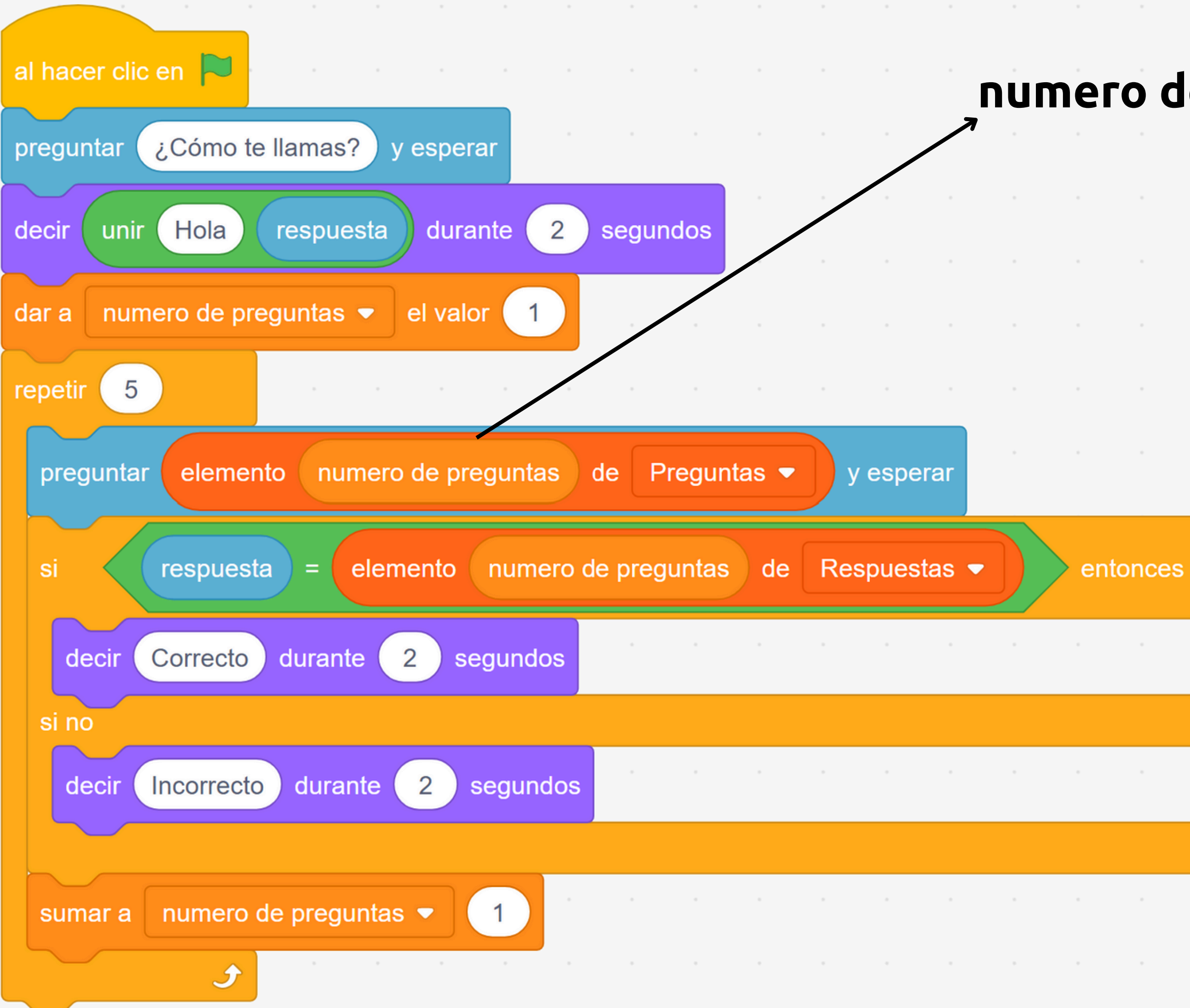


1

Creamos las listas:

- Lista 1: Preguntas
 - ¿Cuál es el color del cielo?
 - ¿Cuánto es 2 + 2?
 - ¿Qué animal dice miau?
- Lista 2: Respuestas
 - azul
 - 4
 - gato





numero de preguntas es una variable

