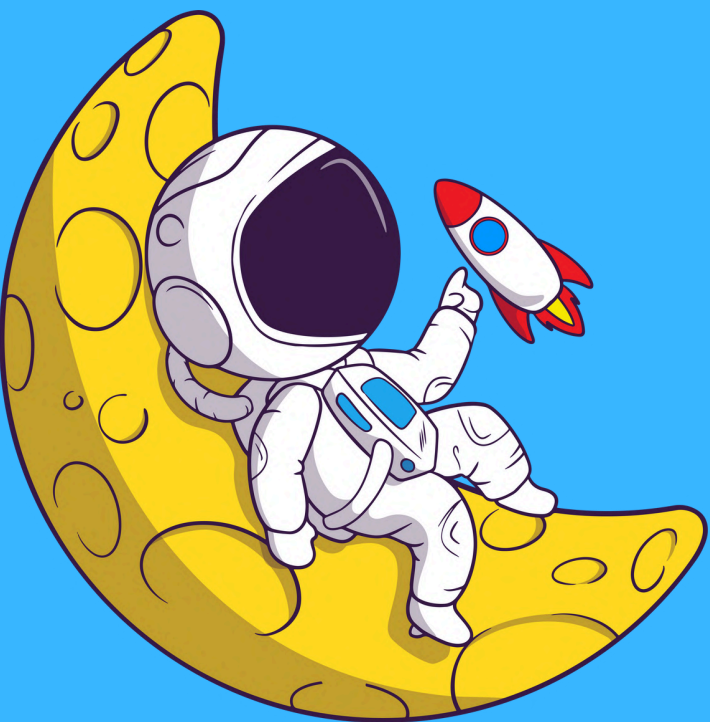


COHETE EN EL

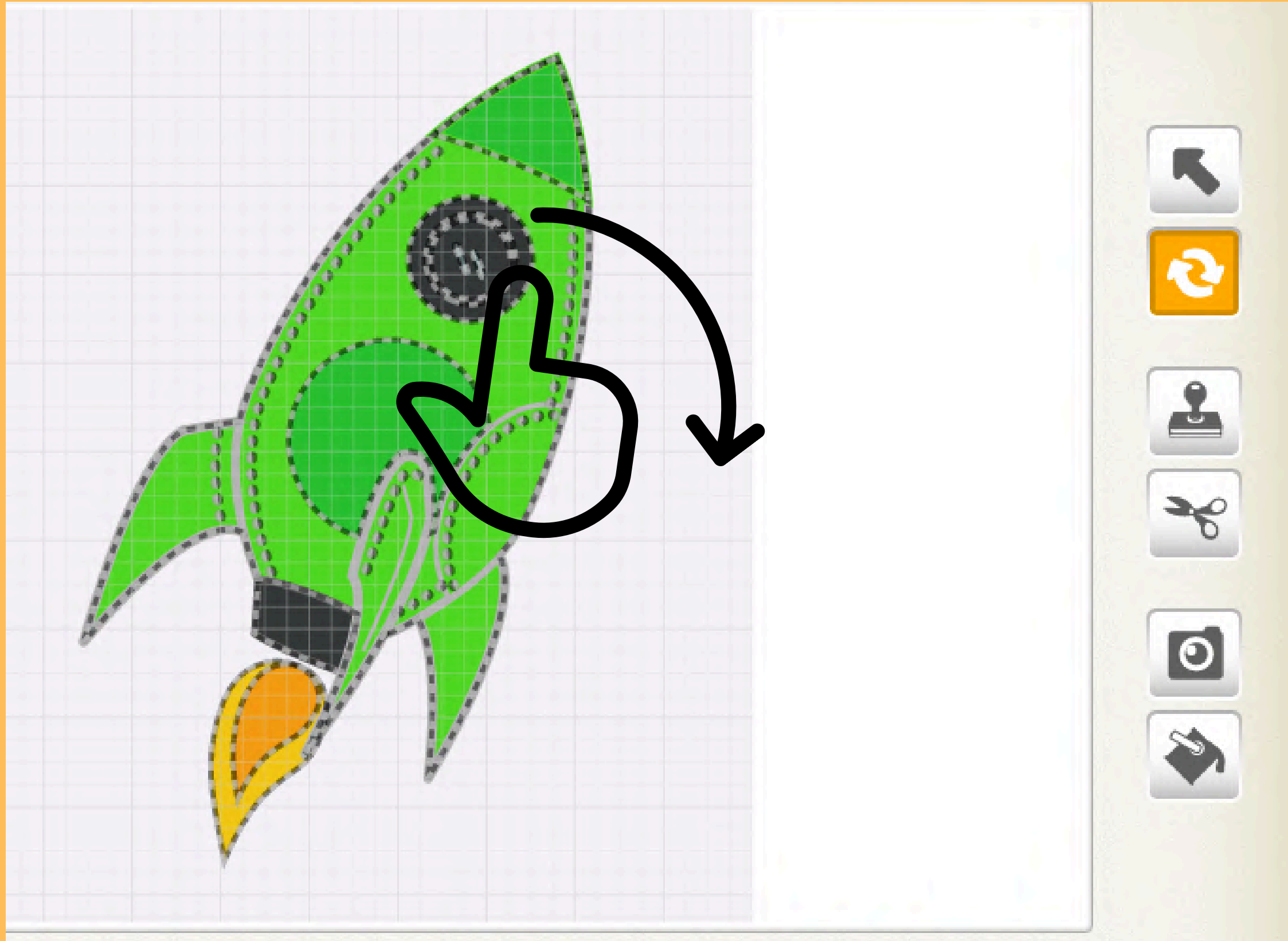
ESPACIO

PRESCHOOL



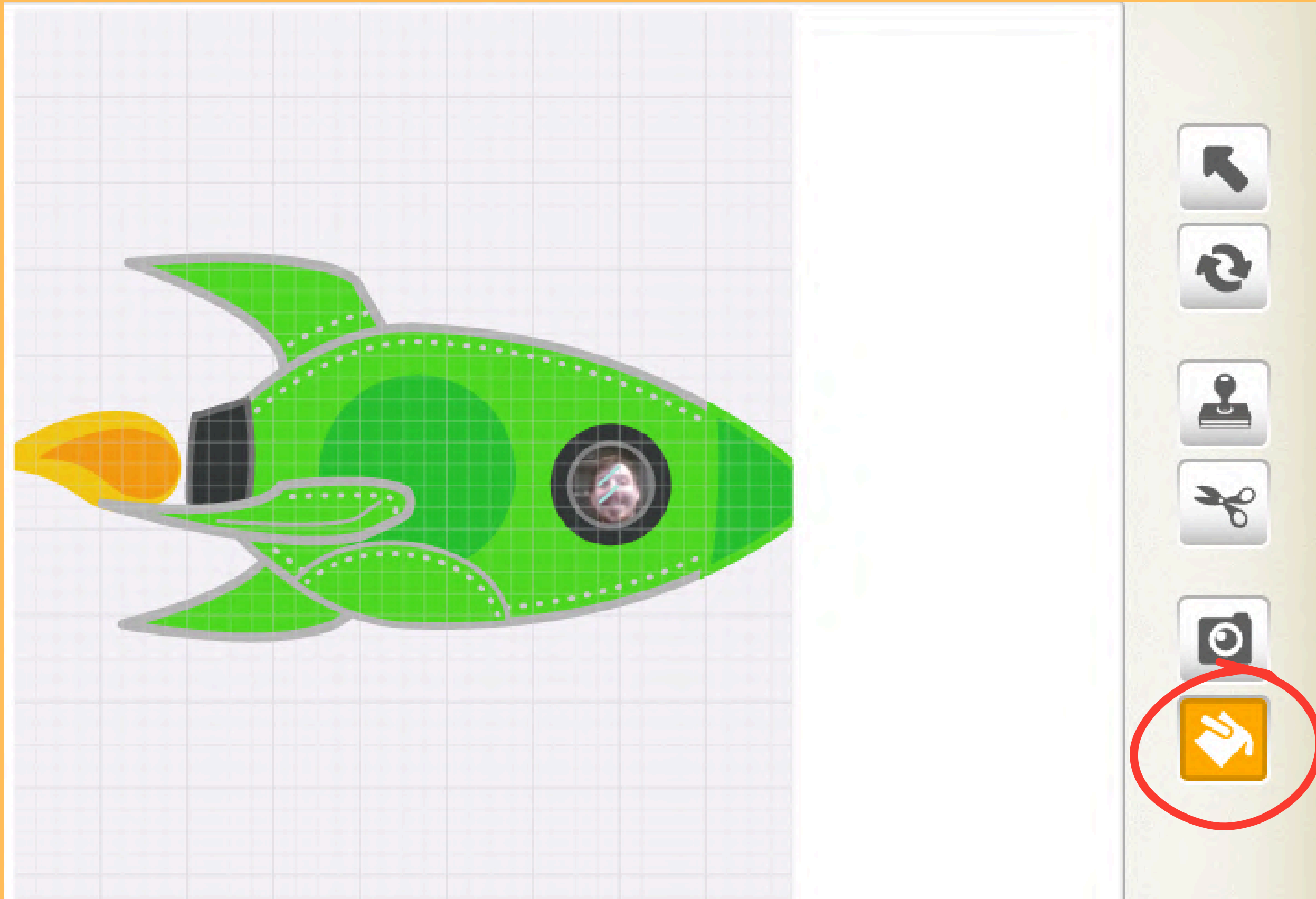


¿CÓMO GIRAMOS UN PERSONAJE?



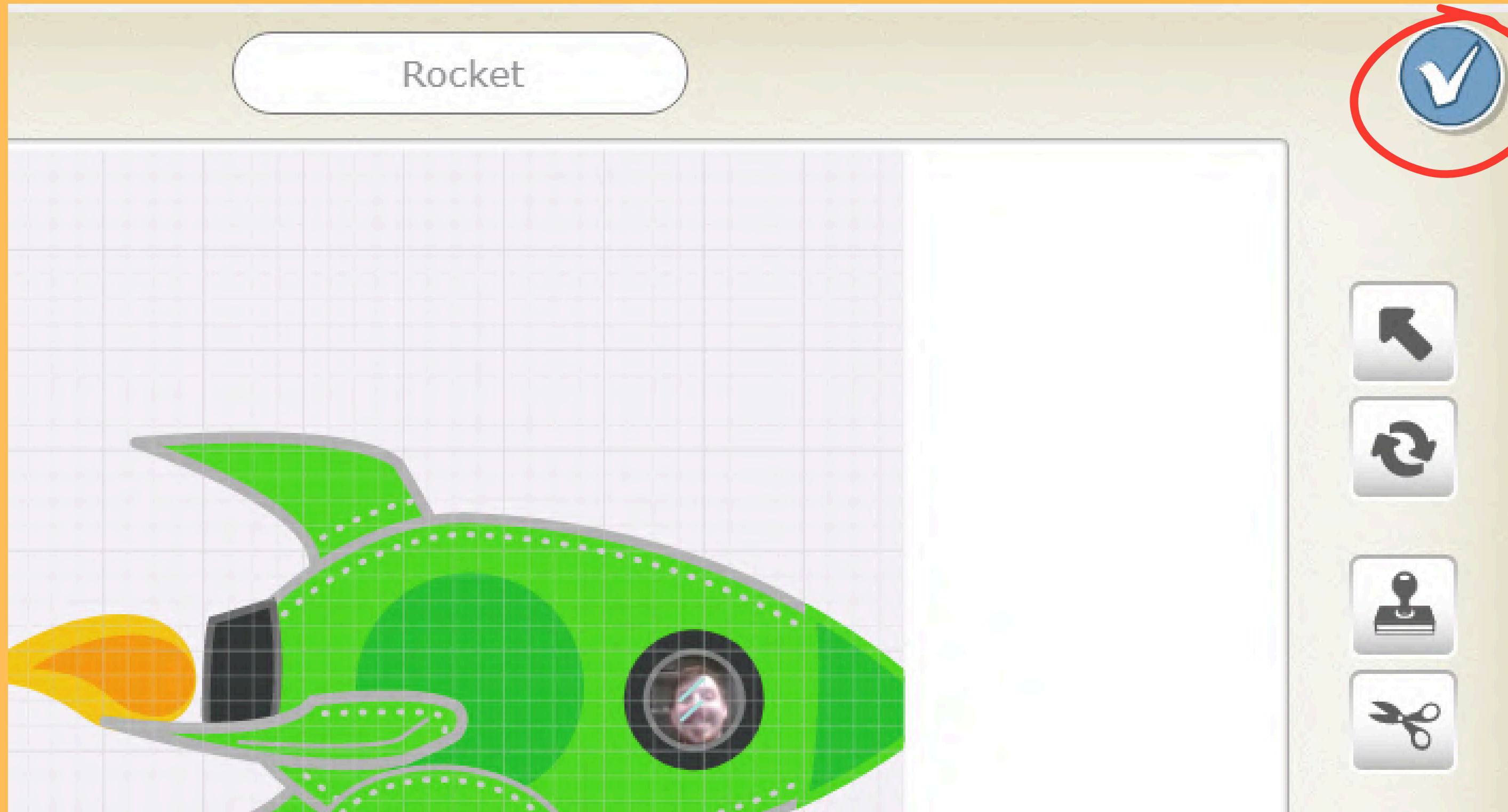


¿CÓMO PINTAMOS UN PERSONAJE?





AL TERMINAR USAMOS EL CHECK



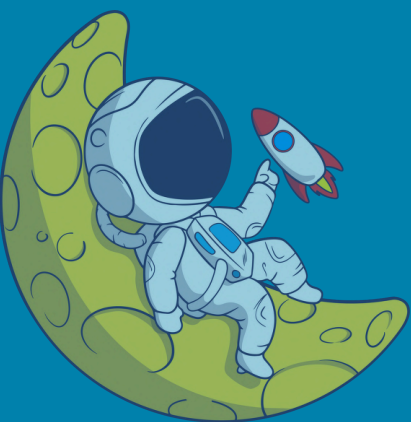
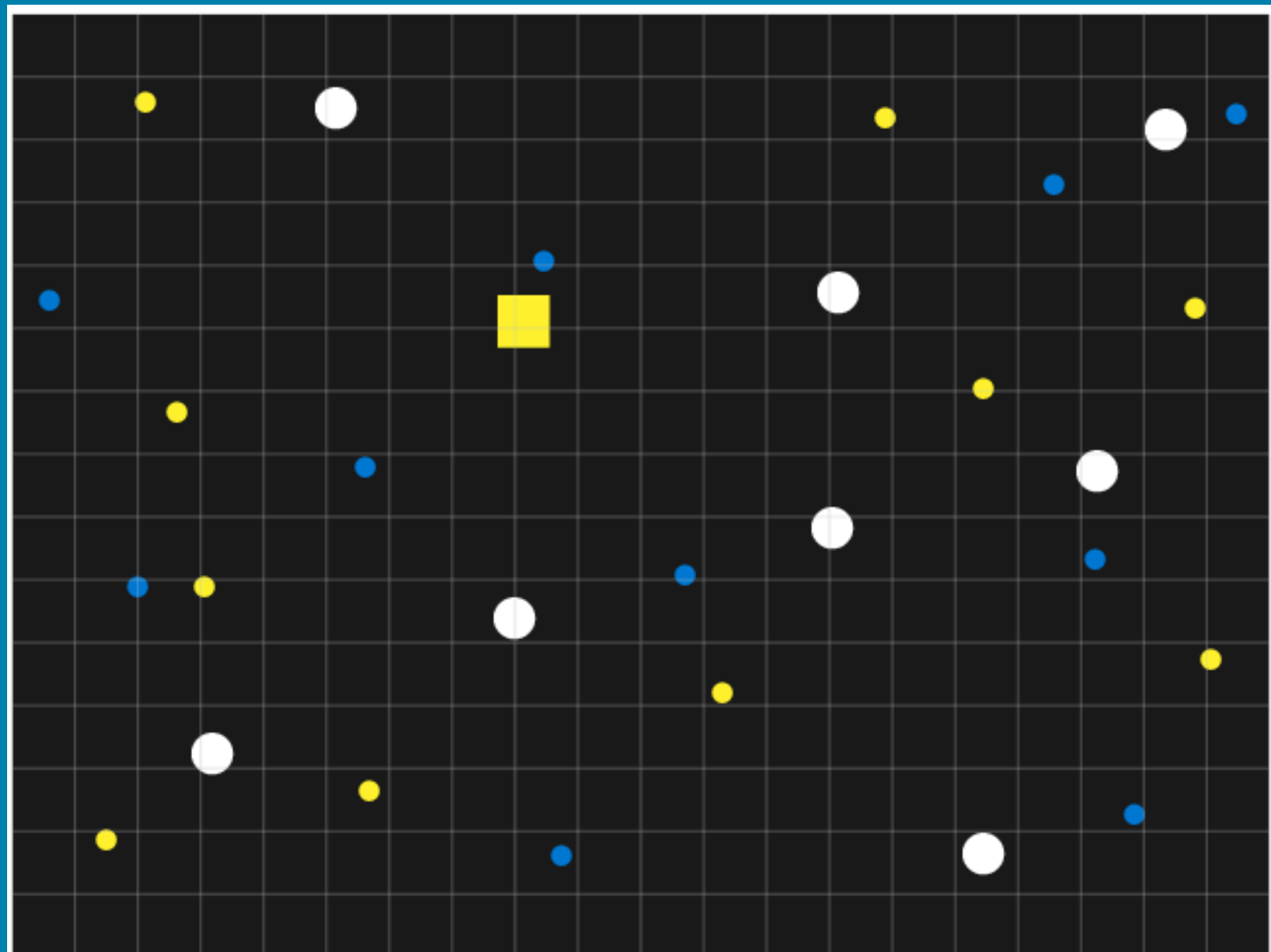


Empezar
Mover Derecha
Repetir

PROGRAMACIÓN

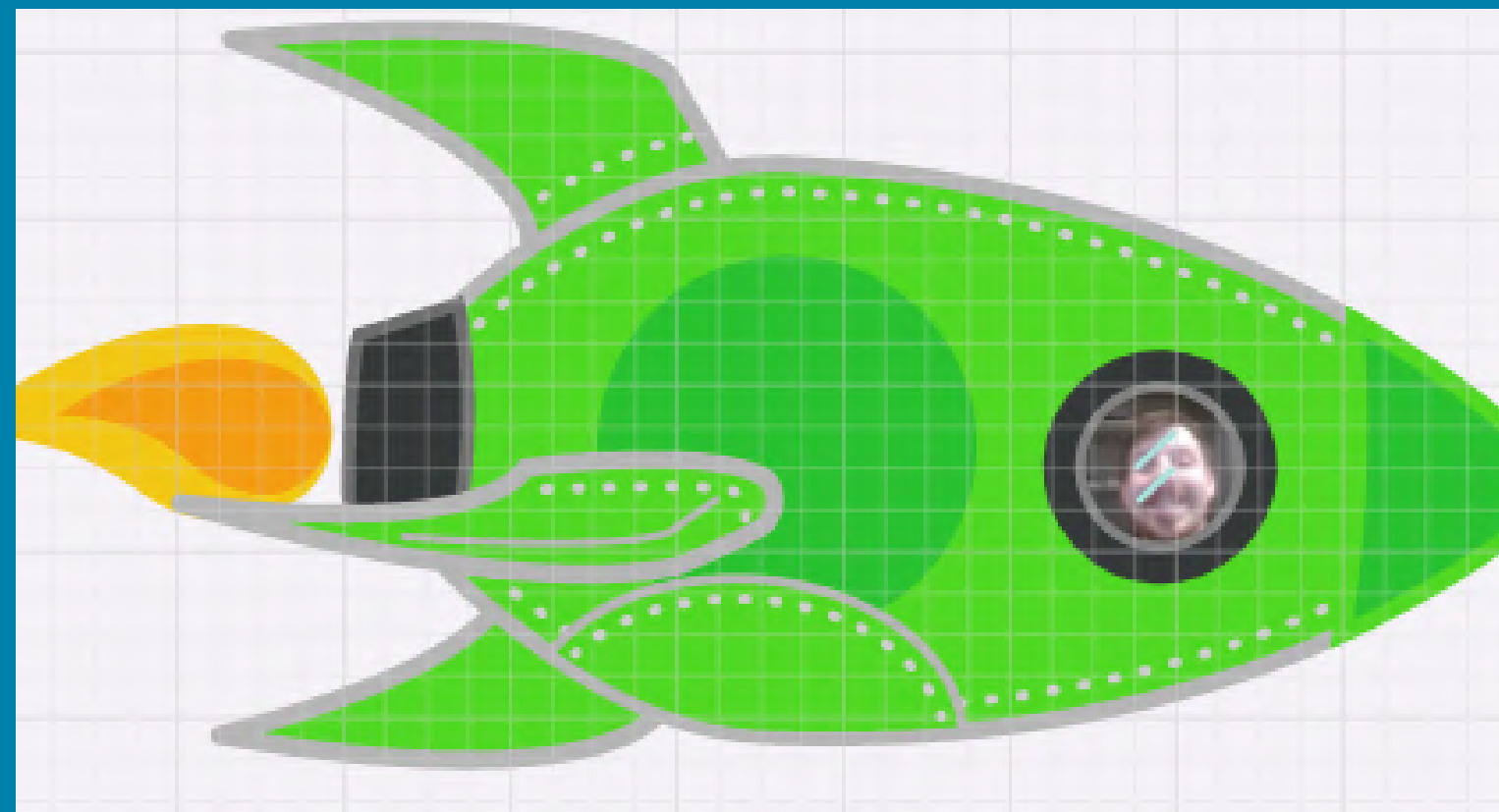
1

ESCENARIO 1



1

PERSONAJE 1





**GRACIAS POR TU
ATENCIÓN**