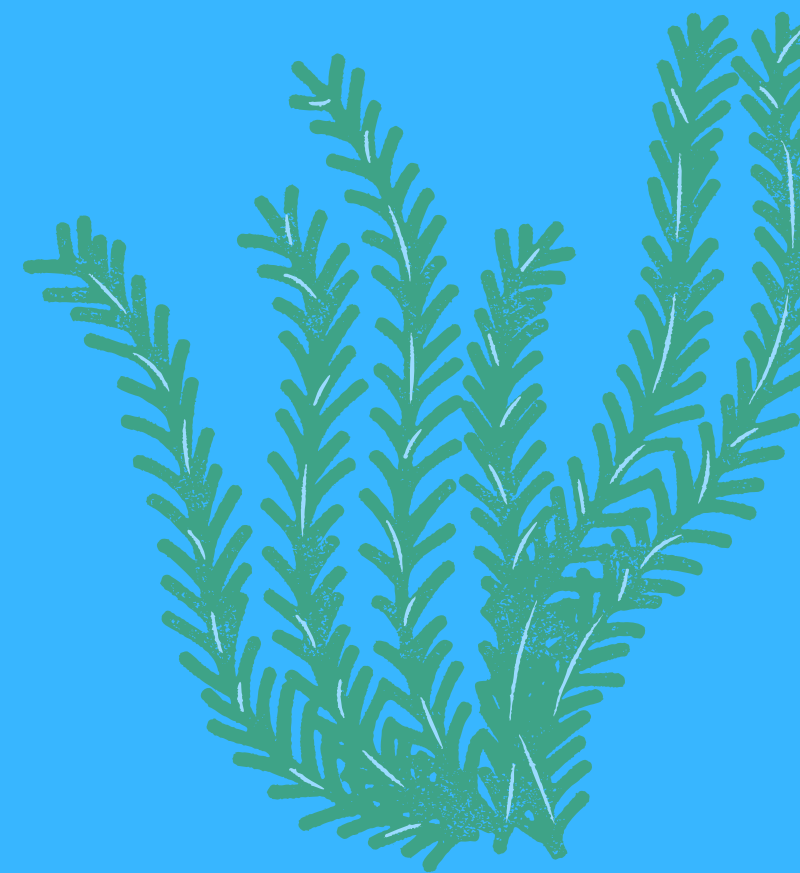
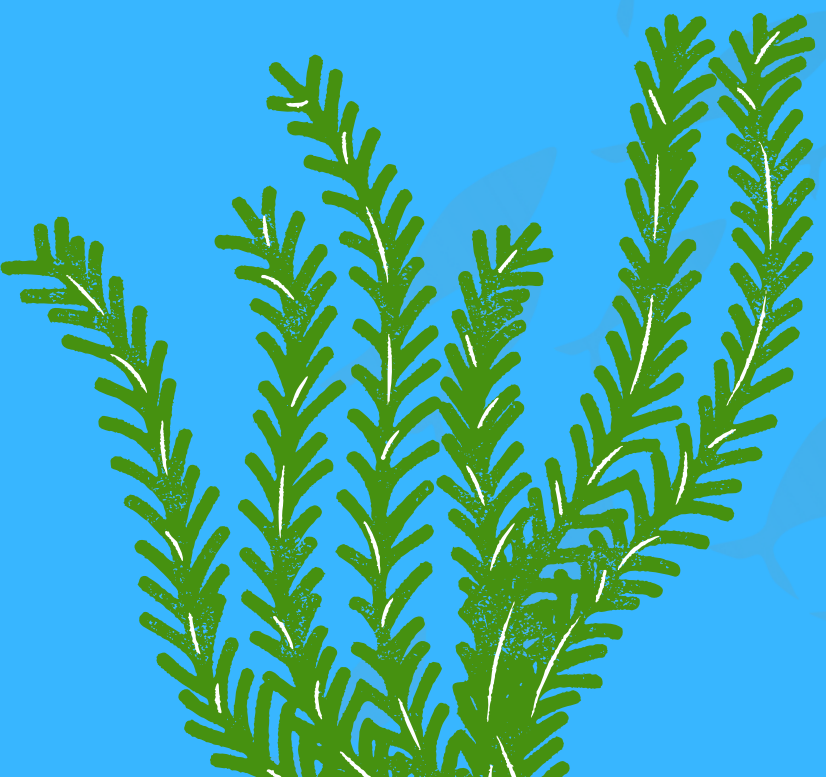




EL SUBMARINO

PRESCO



OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

OBJETIVOS DE CREATIVIDAD:

ANIMA A LOS NIÑOS A USAR COLORES, FORMAS Y TEXTURAS CREATIVAS PARA REPRESENTAR LA PROFUNDIDAD DEL AGUA Y SUS ELEMENTOS SUBMARINOS.

OBJETIVOS DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS:


PROGRAMAR EL MOVIMIENTO REALISTA DEL SUBMARINO Y DE LOS ANIMALES ACUÁTICOS, FOMENTANDO LA LÓGICA DE PROGRAMACIÓN AUTÓNOMA.





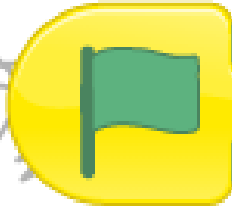
OBJETIVOS DE PENSAMIENTO CRÍTICO:


PUEDEN EXPERIMENTAR CON DIFERENTES COMBINACIONES DE CARACTERÍSTICAS PARA CREAR ANIMALES ÚNICOS Y FASCINANTES.

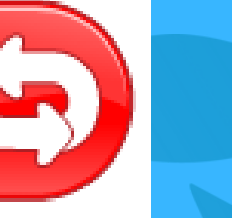




PROGRAMACIÓN

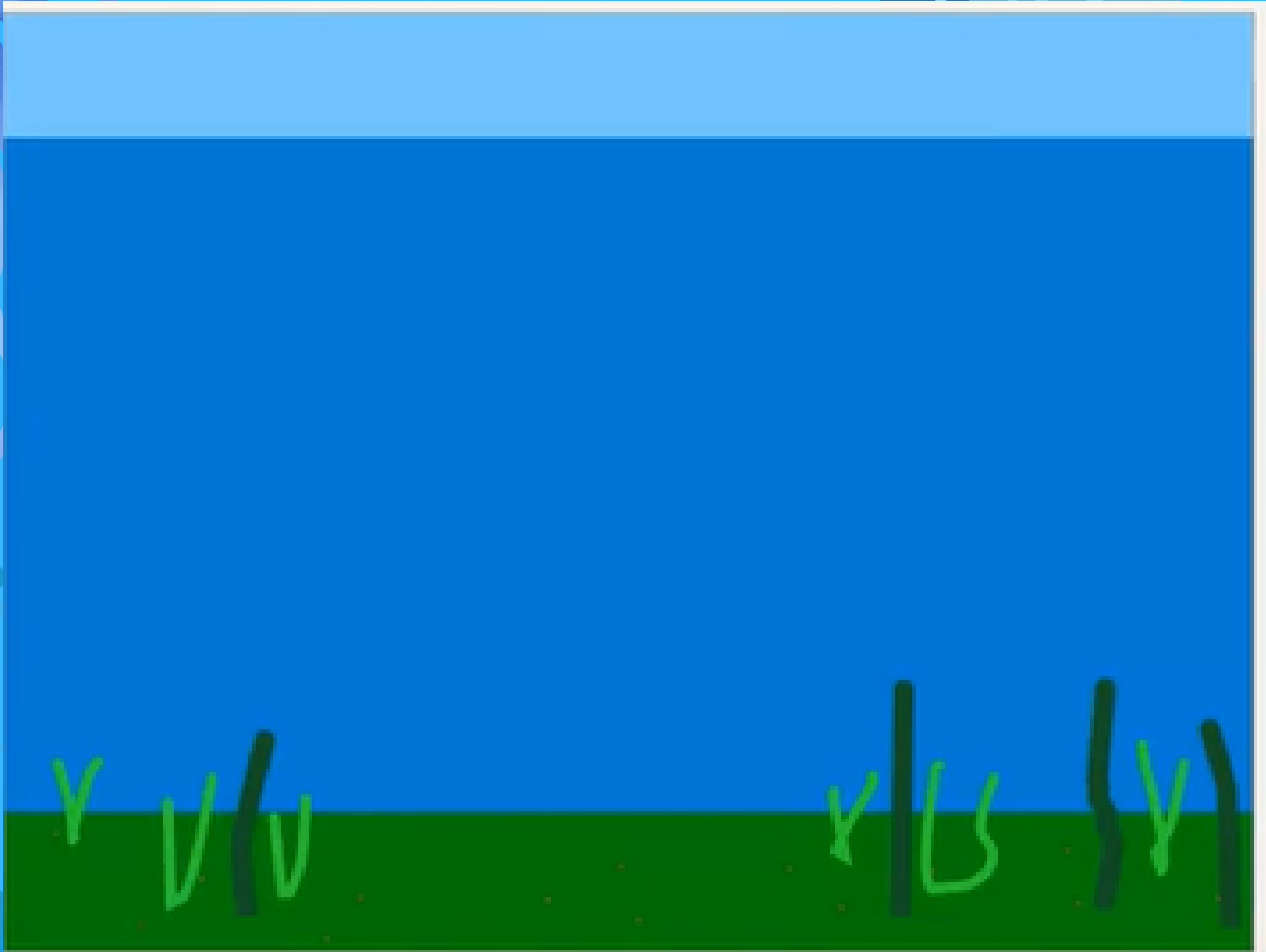
ESCENARIO 1













GRACIAS POR TU
ATENCIÓN

